

# mtabe's Race 解説

2015-1-12 mtabe STUDIO

——はじめに ——

## ☆Event (イベント)

CP、QF、Final などレースイベントの全体を指します。

## ☆Class (クラス)

1つのイベントに複数のクラスを設定できます。

クラスやラウンドごとに異なるレース形式、スタート方式、組み分けが設定できます。

## ☆Round (ラウンド)

CP、QF、Final から構成されます。

## ☆CP (Control Practices コントロールプラクティス)

予選の前に予選とほぼ同じフォーマットで行われる練習走行です。

CPを行わずQFから開始することもできます。

スタートやレース形式は予選と同じですが、

周回数やレース時間は変更可能。

CPの結果を基に予選の組み換えを行うことができます。

以下の組み換え方法に対応 (QF Grid Order)

- ・ 組換え無し Untouched
- ・ ベストラップ Best Lap
- ・ 連続3ラップベスト Cont. 3Lap Best

## ☆QF (Qualify 予選)

決勝の組み分けのために行われるレース。

以下のレース形式に対応

- ・ 耐久レース Endurance
- ・ 周回レース Lap

以下のスタート方式に対応

- ・スタッガースタート Stagger
- ・フラッグスタート Flag

QFの結果を基に決勝の組み分けを行います。

以下の組み分け方法に対応 (Final Grid Order)

- ・ベストラップ Best Lap
- ・周回数とレースタイム Lap + Race Time
- ・ポイント Point <-現在作成中で機能しません

#### ☆Final (決勝)

最終的な順位を決めるレース。

QFを行わずFinalから開始することもできます。

以下のレース形式に対応

- ・耐久レース Endurance
- ・周回レース Lap

以下のスタート方式に対応

- ・フラッグスタート Flag

#### --- データ修正 ---

データの修正はレース中には行えません、走行を終了させてから行ってください。

#### ☆ラップの加算減算

計測装置のトラブルなどで計測できていないラップがある場合は周回数を加算します。

※ラップの分割はできません

ショートカットなどで計測ラインを不正に通過した場合はラップの削除を行います。

ペナルティーなどで周回数を減算する場合はラップの減算を行います。

#### ☆タイムの加算

ペナルティーとしてレースタイムにタイムを加算することができます。